|  |  |
| --- | --- |
| ***OFPPT*** |  |
| **Office de la Formation Professionnelle**  **et de la Promotion du Travail** |

**Contrôle Continue 1**

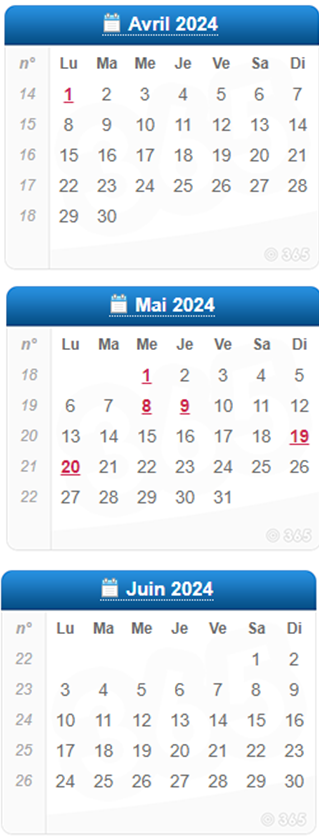
**Module :** Approche Agile

|  |  |
| --- | --- |
| **Filière : DD 2ème année Année de formation : 2023/2024** | ***Epreuve : théorique*** |
| **Niveau : TS** | **Variante : 1** |
| **Durée : 2h00** | **Barème : 20 Pts** |
| **Nom et prénom: ......................................................................** | **Group: ............................** |

**NB : La mauvaise présentation de la copie peut être sanctionnée par -2**

Exercice 1 : QCM – Entourez une seule réponse (10 pts)

**Question 1 : Gestion de Projets Classique**   
Qu'est-ce qui caractérise la gestion de projets classique ?   
a) Flexibilité et adaptation continue   
b) Structurée avec des phases distinctes   
c) Utilisation de Scrum comme méthode principale   
d) Absence de documentation  
**Question 2 : Définitions d'un Projet**   
Quelle est la définition d'un projet ?   
a) Une tâche routinière répétitive   
b) Un effort temporaire entrepris pour créer un produit, service ou résultat unique c) Une série de processus itératifs   
d) Une action non planifiée  
**Question 3 : Méthode Scrum**   
Quel est le rôle principal du Scrum Master dans la méthode Scrum ?   
a) Gestion des risques   
b) Facilitation et coaching de l'équipe Scrum   
c) Développement du code   
d) Rédaction de la documentation  
**Question 4 : Sprints, Artefacts Scrum, Daily ...**   
Qu'est-ce qu'un Sprint dans Scrum ?   
a) Une réunion quotidienne de l'équipe   
b) Une période de travail fixe, généralement de 1 à 4 semaines   
c) Un document décrivant les fonctionnalités du projet   
d) Un artefact Scrum  
**Question 5 : Git et Gestion des Versions**   
Quel est l'objectif principal de Git dans la gestion de versions ?   
a) Gérer les tâches du projet   
b) Gérer les conflits entre les membres de l'équipe   
c) Suivre les modifications du code source   
d) Planifier les sprints  
**Question 6 : Qualité du Code**   
Qu'est-ce qui contribue à la qualité du code ?   
a) Écriture rapide sans se soucier des normes   
b) Utilisation de commentaires excessifs   
c) Test unitaire et revues de code   
d) Ignorer les retours de l'équipe  
**Question 7 : Gestion de Projets Agile**   
Quelle caractéristique définit la gestion de projets agile ?   
a) Planification détaillée en début de projet   
b) Adaptation continue aux changements   
c) Utilisation stricte des spécifications initiales   
d) Ignorer les retours des utilisateurs  
**Question 8 : Artefacts Scrum**   
Quel est l'artefact Scrum qui représente le travail à accomplir ou réalisé ?   
a) Product Backlog   
b) Sprint Backlog   
c) Increment   
d) Burndown Chart  
**Question 9 : Daily Stand-up Meeting**   
À quelle fréquence se tient généralement la réunion quotidienne (Daily Stand-up) dans Scrum ?   
a) Hebdomadaire   
b) Toutes les deux semaines   
c) Quotidienne   
d) Mensuelle  
**Question 10 : Git et Gestion des Versions**   
Quelle commande Git est utilisée pour fusionner une branche dans une autre ?   
……………………………………………………………………………………………………………….

Exercice 2 – Gestion de projets (6 Pts)

**Soit le projet suivant :**  
Titre : Gestion des clients.  
Date de début : 15/04/2024  
Week-end : Samedi et dimanche  
Jours ferriers : Marqué en rouge dans le calendrier

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tâche | Durée | Prédécesseurs |
| A | 2 | - |
| B | 3 | A |
| C | 5 | A |
| D | 1 | B,C |
| E | 2 | C |
| F | 4 | F |
| G | 5 | G |
| H | 2 | H |
| I | 1 | G |
| J | 1 | I |
| K | 2 | J |
| L | 2 | K |

**Question 1 :** Tracez le diagramme GANTT.( 2 pts)

**Questions 2 :** Tracez le diagramme PERT (2 pts)

**Question 3 :** Donnez la date de fin du projet : (1pt)  
  
…………/…………/2024

**Question 4 :** Donnez le chemin critique Example : A-B-D-E-F-G-K… (1pt)

…………………………………………………………………………………………………………………

Exercice 3 – Définitions - Répondez brièvement aux questions suivantes (4 Pts)

* 1. Comment la planification dans les méthodes agiles, telles que Scrum, diffère-t-elle de la planification traditionnelle en gestion de projets ?

* 1. En quoi le rôle du Product Owner est-il essentiel pour la réussite d'un projet Scrum, et quelles sont ses principales responsabilités ?

* 1. Comment Git facilite-t-il la gestion des versions du code source, et pourquoi est-il crucial dans le développement logiciel ?

* 1. En quoi la coopération quotidienne entre les membres de l'équipe de développement et les parties prenantes contribue-t-elle à la réussite d'un projet agile ?

|  |  |
| --- | --- |
| ***OFPPT*** |  |
| **Office de la Formation Professionnelle**  **et de la Promotion du Travail** |

**Contrôle Continue 1**

**Module :** Approche Agile

|  |  |
| --- | --- |
| **Filière : DD 2ème année Année de formation : 2023/2024** | ***Epreuve : théorique*** |
| **Niveau : TS** | **Variante : 2** |
| **Durée : 2h00** | **Barème : 20 Pts** |
| **Nom et prénom : ......................................................................** | **Group : ............................** |

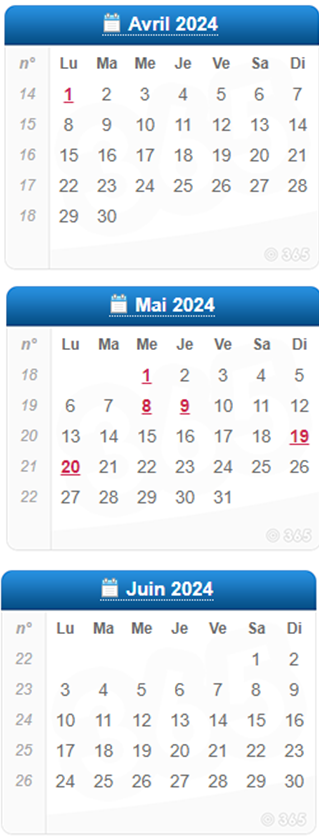
**NB : La mauvaise présentation de la copie peut être sanctionnée par -2**

Exercice 1 : QCM (10 pts)

**Question 1 : Gestion de Projets Classique**   
Quel modèle de gestion de projet classique met l'accent sur la planification détaillée en début de projet et sur la livraison du produit final à la fin du cycle de vie ?   
a) Modèle en V   
b) Scrum   
c) Kanban   
d) Modèle Agile  
**Question 2 : Définitionde la Gestion des Projets**Quelle des affirmations suivantes décrit le mieux la gestion de projets classique ?   
a) Une approche flexible mettant l'accent sur l'adaptation continue aux changements.   
b) Un modèle structuré avec des phases distinctes, comme la planification, la conception, la réalisation et la livraison.   
c) Un processus itératif qui se concentre sur la livraison continue de fonctionnalités tout au long du projet.   
d) Une méthode basée sur des principes agiles, favorisant la collaboration et la communication constante.  
**Question 3 : Méthode Scrum**   
Qu'est-ce que le Product Owner dans Scrum ?   
a) Responsable du coaching de l'équipe   
b) Détenteur des exigences métier et des priorités du produit   
c) Membre de l'équipe de développement   
d) Responsable de la qualité du code

**Question 4 : Sprints, Artefacts Scrum, Daily ...**   
Quel artefact Scrum est une liste ordonnée de tout le travail restant à faire sur le projet, généralement priorisé par la valeur métier ?   
a) Sprint Backlog   
b) Product Backlog   
c) Burndown Chart   
d) Increment  
**Question 5 : Git et Gestion des Versions**   
Quelle commande Git permet de créer une nouvelle branche ?   
……………………………………………………………………………………………………………..  
  
**Question 6 : Qualité du Code** Qu'est-ce qu'une revue de code ?   
a) Une réunion quotidienne pour discuter des progrès   
b) Un processus d'examen du code par les pairs pour garantir la qualité   
c) La fusion de différentes branches dans Git   
d) Une étape du Sprint Planning  
**Question 7 : Gestion de Projets Agile**   
Parmi les affirmations suivantes, laquelle caractérise le mieux le principe agile de coopération quotidienne entre les développeurs et les parties prenantes ?   
a) Satisfaction du client par la livraison continue   
b) Accueil des changements, même tard dans le développement   
c) Livrer fréquemment un logiciel opérationnel   
d) Coopération quotidienne entre les développeurs et les parties prenantes  
**Question 8 : Artefacts Scrum**   
Qu'est-ce qu'un Increment dans le contexte de Scrum ?   
a) La version finale du produit à la fin du projet   
b) Le résultat d'un sprint, potentiellement livrable   
c) Une liste des fonctionnalités à implémenter   
d) Un rapport graphique montrant le travail restant  
**Question 9 : Daily Stand-up Meeting**   
Quel est l'objectif principal de la réunion quotidienne (Daily Stand-up) dans Scrum ?   
a) Résoudre tous les problèmes du projet  
 b) Fournir un rapport détaillé sur le travail effectué   
c) Synchroniser l'équipe et identifier les obstacles   
d) Planifier les tâches du jour  
**Question 10 : Git et Gestion des Versions**   
Que fait la commande **git pull** ?   
a) Pousse les modifications locales vers le référentiel distant   
b) Fusionne les modifications du référentiel distant dans la branche locale   
c) Crée une nouvelle branche   
d) Annule les modifications locales non validées

Exercice 2 – Gestion de projets (6 Pts)

**Soit le projet suivant :**  
Titre : Gestion des clients.  
Date de début : 15/04/2024  
Week-end : Samedi et dimanche  
Jours ferriers : Marqué en rouge dans le calendrier

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tâche | Durée | Prédécesseurs |
| A | 2 | - |
| B | 5 | A |
| C | 3 | B |
| D | 1 | C |
| E | 1 | B |
| F | 4 | E |
| G | 4 | B |
| H | 2 | E |
| I | 1 | F |
| J | 2 | H,F |
| K | 2 | J |
| L | 1 | K |

**Question 1 :** Tracez le diagramme GANTT.( 2 pts)

**Questions 2 :** Tracez le diagramme PERT (2 pts)

**Question 3 :** Donnez la date de fin du projet :   
  
…………/…………/2024

**Question 4 :** Donnez le chemin critique Example : A-B-D-E-F-G-K…

…………………………………………………………………………………………………………………

Exercice 3 – Définitions - Répondez brièvement aux questions suivantes (4 Pts)

* 1. Quelle est la particularité de la gestion des projet Agile ?

* 1. Quel est le rôle du Scrum Master dans une équipe Scrum, et en quoi diffère-t-il de celui du Product Owner ?

* 1. Pourquoi la gestion des risques est-elle importante dans la gestion de projets, et comment peut-elle contribuer au succès du projet ?

* 1. Quelle est l'utilité d'une branche dans Git, et comment la création de branches peut-elle faciliter le développement collaboratif ?

|  |  |
| --- | --- |
| ***OFPPT*** |  |
| **Office de la Formation Professionnelle**  **et de la Promotion du Travail** |

**Contrôle Continue 1**

**Module :** Approche Agile

|  |  |
| --- | --- |
| **Filière : DD 2ème année Année de formation : 2023/2024** | ***Epreuve : théorique*** |
| **Niveau : TS** | **Variante : 3** |
| **Durée : 2h00** | **Barème : 20 Pts** |
| **Nom et prénom : ......................................................................** | **Group : ............................** |

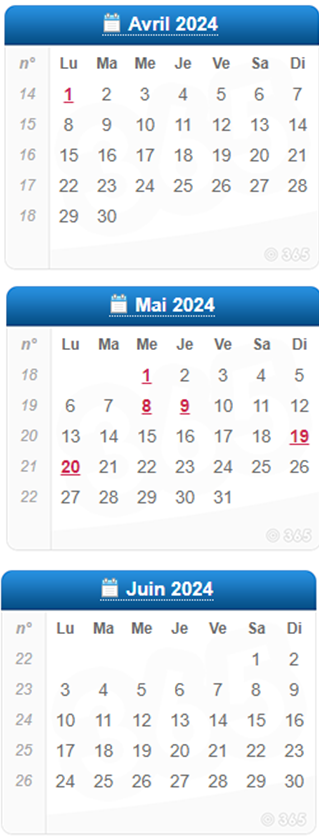
**NB : La mauvaise présentation de la copie peut être sanctionnée par -2**

Exercice 1 : QCM (10 pts)

**Question 1 : Gestion de Projets Classique**   
Quelle est la caractéristique principale de la gestion de projets classique en termes de planification ?   
a) Flexibilité et adaptabilité   
b) Utilisation de la méthode Kanban   
c) Structurée avec des phases distinctes   
d) Priorité à la satisfaction du client  
**Question 2 : Définitions d'un Projet**   
Quel est l'élément essentiel d'un projet qui représente le résultat spécifique à atteindre ?   
a) Livrables   
b) Budget   
c) Planification   
d) Risques  
**Question 3 : Méthode Scrum**   
Quel rôle dans Scrum est chargé de maintenir le Product Backlog, de le prioriser et de le clarifier aux membres de l'équipe ?   
a) Scrum Master   
b) Product Owner   
c) Équipe de développement   
d) Stakeholder  
**Question 4 : Sprints, Artefacts Scrum, Daily ...**   
Quel artefact Scrum est utilisé pour suivre la progression quotidienne du travail pendant un Sprint ?   
a) Product Backlog   
b) Definition Of Done   
c) Burndown Chart   
d) Increment  
**Question 5 : Git et Gestion des Versions**   
Quelle commande Git est utilisée pour annuler les modifications locales non validées dans votre branche de travail ?   
a) git reset   
b) git revert   
c) git checkout   
d) git clean  
**Question 6 : Qualité du Code**   
Qu'est-ce que la refactoring dans le contexte du développement logiciel ?   
a) Ajouter de nouvelles fonctionnalités au code existant   
b) Restructurer le code pour améliorer sa lisibilité et sa maintenabilité   
c) Supprimer tout le code inutile   
d) Reporter la correction des bogues à une date ultérieure  
**Question 7 : Gestion de Projets Agile**   
Quel principe agile met l'accent sur la livraison fréquente de versions opérationnelles du produit ?   
a) Satisfaction du client par la livraison continue   
b) Accueil des changements, même tard dans le développement   
c) Coopération quotidienne entre les développeurs et les parties prenantes   
d) Livrer fréquemment un logiciel opérationnel  
**Question 8 : Artefacts Scrum**   
Que représente l’artefact Incrément dans Scrum ?   
a) La description des modifications affectées à une version en fin de sprint   
b) Le numéro de la version à la fin d’un sprint   
c) Le numéro et la description des modifications effectuées à une version en fin de sprint  
d) Le déploiement de la version terminée en fin de sprint

**Question 9 : Daily Stand-up Meeting**   
En plus de partager les progrès, qu'est-ce qui est souvent discuté lors de la réunion quotidienne (Daily Stand-up) - choisir la plus importante?   
a) Les obstacles rencontrés   
b) Les fonctionnalités non prioritaires   
c) Les tâches planifiées pour le mois suivant   
d) Les évolutions technologiques récentes  
**Question 10 : Git et Gestion des Versions**   
Quelle commande Git est utilisée pour initialisé un dépôt git distant ?   
…………………………………………………………………………………………………………………

Exercice 2 – Gestion de projets (6 Pts)

**Soit le projet suivant :**  
Titre : Gestion des clients.  
Date de début : 15/04/2024  
Week-end : Samedi et dimanche  
Jours ferriers : Marqué en rouge dans le calendrier

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tâche | Durée | Prédécesseurs |
| A | 1 | - |
| B | 2 | A |
| C | 4 | B |
| D | 2 | B,A |
| E | 3 | D |
| F | 3 | B,A |
| G | 2 | D |
| H | 5 | G,E |
| I | 2 | H |
| J | 3 | I |
| K | 1 | J |
| L | 3 | K |

**Question 1 :** Tracez le diagramme GANTT.( 2 pts)

**Questions 2 :** Tracez le diagramme PERT (2 pts)

**Question 3 :** Donnez la date de fin du projet :   
  
…………/…………/2024

**Question 4 :** Donnez le chemin critique Example : A-B-D-E-F-G-K…

…………………………………………………………………………………………………………………

Exercice 3 – Définitions - Répondez brièvement aux questions suivantes (4 Pts)

* 1. Qu'est-ce que la gestion de projets classique, et en quoi diffère-t-elle de la gestion de projets agile ?

1. Quel est le rôle du Sprint Backlog dans Scrum, et comment se différencie-t-il du Product Backlog ?

1. En quoi consiste la commande "git merge" dans Git, et comment est-elle utilisée pour fusionner des branches ?

1. Quelles pratiques contribuent à la qualité du code?